

## **REGULAMIN**

### **WEWNĄTRZSZKOLNEGO KONKURSU NA PROJEKT GRY PLANSZOWEJ i ZAKŁADKI Z MOTYWEM GIER PLANSZOWYCH**

#### **Postanowienia ogólne.**

Regulamin adresowany jest do uczniów Szkoły Podstawowej im. Stanisława Konarskiego w Milejowie w dwóch kategoriach wiekowych : klasy 1-3 wykonanie zakładki do książki z motywem gier planszowych, dla klas 4-8 wykonanie gry planszowej.

#### **Cele konkursu.**

1. Rozwijanie kreatywności uczniów.
2. Zachęcenie do współpracy i integracji.
3. Doskonalenie umiejętności manualnych.
4. Ekspozowanie pomysłów i prac wytwórczych uczniów.

#### **Warunki uczestnictwa.**

##### **Klasy 1-3: Konkurs na zakładkę do książki.**

Konkurs polega na wykonaniu zakładki do książki z motywem gier planszowych, technika dowolna. Liczy się kreatywne podejście do tematu.

##### **Klasy 4-8: gra planszowa lub edukacyjna o dowolnej tematyce.**

Konkurs polega na wykonaniu gry planszowej lub edukacyjnej o dowolnej tematyce. Uczestnicy opracowują instrukcję, planszę do gry lub inne potrzebne rekwizyty. Instrukcja musi być dołączona do wykonanej gry w formie pisemnej. Gra powinna mieć tytuł i być umieszczona w pudełku lub innym ochraniającym ją elemencie.

1. W konkursach mogą brać udział uczniowie klas 1-3 i 4-8 (zgodnie z przeznaczoną dla nich tematyką).
2. Do składanej na konkurs pracy należy dołączyć informację kto jest jej autorem (imię, nazwisko, klasa, tytuł gry).
3. Prace konkursowe należy dostarczyć do szkoły **do dnia 9 października 2024r.** do Pań : Natalii Zaim, Agnieszki Patality lub Anny Kokuszki
4. Konkurs zostanie rozstrzygnięty 10 października 2024r.
5. Ogłoszenie wyników nastąpi 11 października 2024r.
6. Wykonawcy trzech najciekawszych zakładek oraz gier zostaną nagrodzeni.
7. Fundatorem nagród jest Rada Rodziców.
8. Przewiduje się wyeksponowanie gier na szkolnej wystawie pokonkursowej.

Wszelkie pytania proszę kierować do nauczycielek Natalii Zaim, Agnieszki Patality i Anny Kokuszki.

***ŻYCZYMY POWODZENIA, SUKCESÓW I DOBREJ ZABAWY***